



연 세 대 학 교 미 래 캠퍼 스

# 2026년 1학기 컴퓨팅사고 프로젝트 최종 시연회 참여후기

대학혁신지원사업단 서포터즈 와글와글 4기





# 2026년 1학기 컴퓨팅사고 프로젝트 시연회

**연세대학교**  
YONSEI UNIVERSITY

**대학혁신**자원사업

**2026 1학기**  
**컴퓨팅사고**  
**프로젝트**  
**최종 시연회**

코딩에 대해  
하나도 모르던  
1학년 학생들이  
게임과 앱을 만들었다고?

나의 아이디어가  
AI를 통해  
게임과 앱이 되다!



창의적인 아이디어

AI와 코딩 기술

게임·앱 프로젝트

**6/8 (월)**

15분반 13:30 ~ 14:40

16분반 15:30 ~ 16:40

**컨버전스홀 3층**  
(302,304,305,306,  
307,310,311,319,321호)

★ 함께 보고, 함께 배우고, 함께 성장하는 시간! ★



일시: 2026. 6. 8. 월  
장소: 컨버전스 3층  
시간: 15분반 -> 13:30 - 14:40  
16분반 -> 15:30 - 16:40





# 2026년 1학기 컴퓨팅사고 프로젝트 시연회



지난 8일, 1학년 친구들이 컴퓨팅 사고 수업에서 직접 만든 결과물을  
참여해볼 수 있는 시연회가 진행되었습니다.  
직접 가보니 참여해볼 수 있는 게임들이 많이 준비되어 있었어요!



# 2026년 1학기 컴퓨팅사고 프로젝트 시연회



각 강의실에 들어가니 먼저 학생들분이 프로젝트를 콘티를 보여주시면서  
자세한 설명을 해주셨습니다.





# 2026년 1학기 컴퓨팅사고 프로젝트 시연회



설명을 다 듣고 난 후엔 직접 게임을 해볼 수 있었습니다!  
다양한 시나리오와 높은 퀄리티에 정말 재밌게 참여했었습니다.



# 2026년 1학기 컴퓨팅사고 프로젝트 시연회



특히 학생들이 결과물을 만들기까지 했던 과정들도 나열되었는데요.  
장면 하나하나 정성을 들인 학생들의 마음이 느껴졌습니다.



연 세 대 학 교 미 래 캠퍼스

# 감사합니다.

본 활동은 대학혁신지원사업단의 지원을 받아  
진행되었습니다.

대학혁신지원사업단 서포터즈 와글와글 4기

